



HOYA visuReal Move^{AI}

Die Wissenschaft
hinter der perfekten
Passform

Eigenschaften

- **Benutzerfreundlichkeit:** Die intuitive, KI-gestützte Software führt Sie durch den Einrichtungs- und Messprozess und reduziert den manuellen Aufwand für die Zentrierung der Brillengläser erheblich.
- **Datenverarbeitung:** Die Berechnungen werden innerhalb der Anwendung durchgeführt, welche keine Internetverbindung benötigt, was die Messung schnell und zuverlässig macht.
- **Geeignet für alle Arten von Brillengläsern,** einschließlich Einstärken-, Gleitsicht- und Arbeitsplatzbrillengläser. Sie können die Eingabe leicht an die individuellen Sehanforderungen Ihrer Kunden anpassen.
- **Integrierte Kundendatenbank:** Die Messungen der Kunden werden sofort erfasst und in Ihrer eigenen, individuell angepassten lokalen Datenbank gespeichert.¹
- **Brillenglas-Beratung verfügbar:** Empfehlung der maximal möglichen Progressionslänge je nach Fassung.
- **Eingebautes Hilfe-Center:** Bietet Informationen zu allen Funktionen, mit einer FAQ und Kurzanleitung direkt in Anwendung verfügbar.
- **Verbesserte Konnektivität:** Verbindung mit dem HOYA-Auftragssystem und Ihrem Warenwirtschaftssystem.

¹ Gemäß GDPR werden die Daten für 72 Stunden oder für 6 Monate gespeichert, wenn der Kunde zustimmt.



Technische Daten

visuReal Move^{AI}-Ausrüstung

Hardware

- Optik Cover
- All-In-One-Messbügel

Software

- HOYA visuReal Move^{AI} App
- Aus dem Apple Store laden

Software-Konnektivität

- HOYA WebStorage

Systemanforderungen

- iPad 8, 9, 10
- iPad Air 4, 5
- iOS: aktuelle und vorherige Hauptversion

Gemessener Parameter

Zentrierung

- CD: Zentrierungsabstand gesamt
- X (R/L): Monokularer Zentrierabstand
- Y (R/L): Höhe des Durchblickpunktes
- VOR: Vorneigung
- HSA: Fassungs-Hornhautscheitelabstand
- FSW: Fassungs-scheiben-winkel

Fassung

- A-Größe: Horizontale Kastenmaß
- B-Größe: Vertikale Kastenmaß
- AzG: Abstand zwischen den Brillengläsern
- ABC-Mets-Code

Brillenglas

- Brillenglas-Durchmesser
- Länge der Progressionszone
- Distanz zum oberen Rand